

# PARCOURS ATHLETIQUE CYCLE 2

## REGLEMENT

Le parcours athlétique s'adresse à toutes les classes de cycle 2. Il est composé de six épreuves :

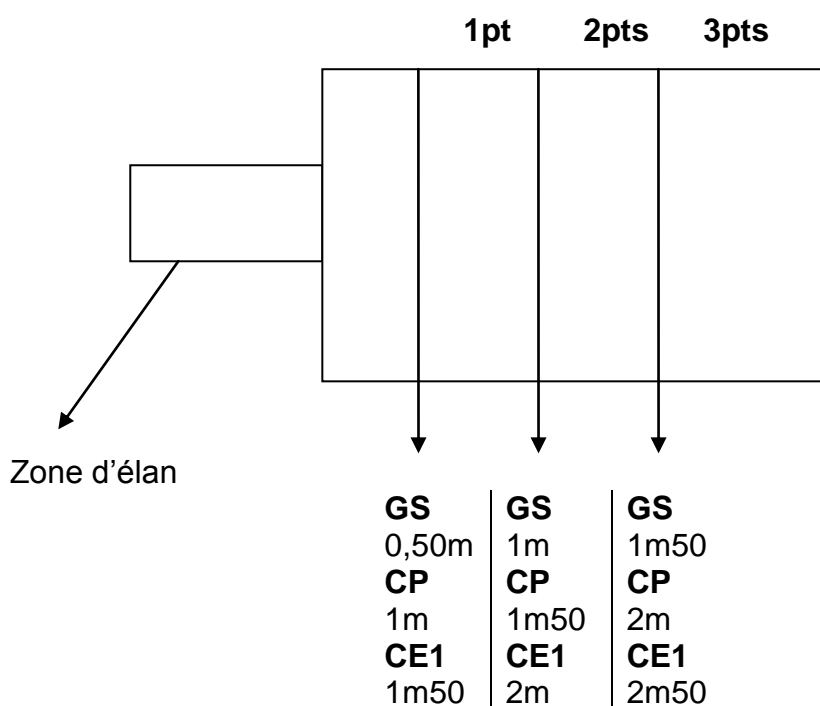
- un saut
- deux lancers
- deux courses individuelles
- un relais (le trésor des écureuils)

Cette rencontre conclut nécessairement une unité d'apprentissage de 6 à 8 séances. Ces épreuves permettent d'évaluer de façon ludique les compétences des élèves dans le domaine des jeux à visée athlétique. Chaque élève passe dans les six ateliers et l'enseignant note les résultats sur la feuille ci-jointe.

### SAUT

Longueur : trois zones matérialisées au sol.

But : sauter le plus loin possible en trois essais.



### COURSES

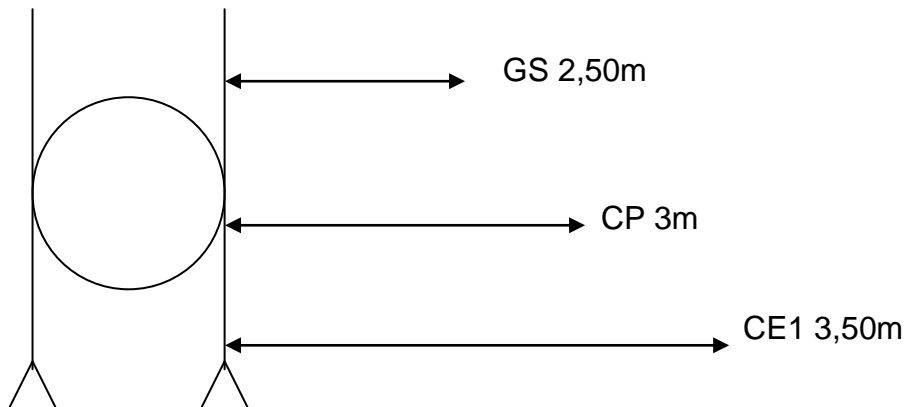
**Vitesse** : 30m GS/CP, 40M CE1.

**Obstacles** : haies de 30cm de hauteur à franchir sur une distance de 30m pour les GS/CP, et de 40m pour les CE1.

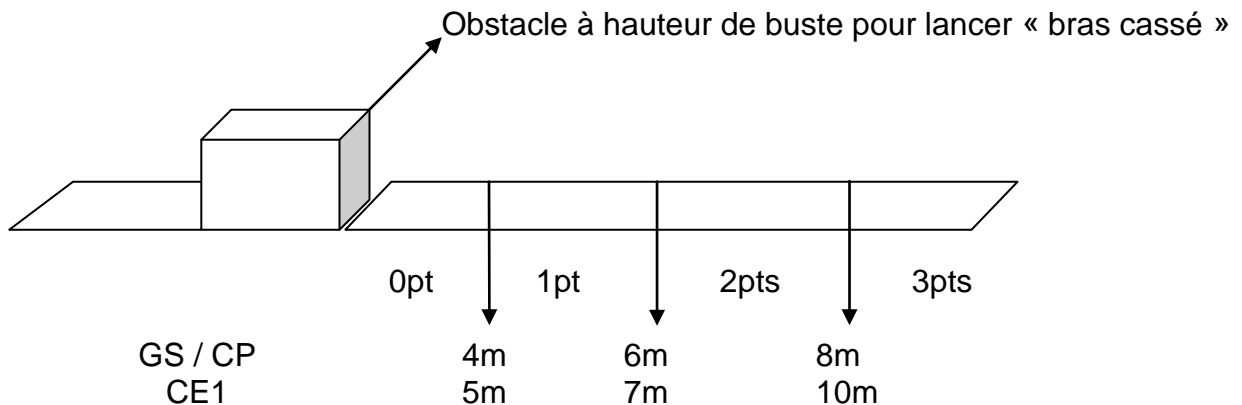
**3pts** sont attribués au premier de chaque course, **2pts** au deuxième et **1pt** au troisième.

## LANCERS

**De précision** : trois sacs de graines de 100g à lancer à travers un cerceau situé à hauteur des yeux des élèves. 3 réussites = **3pts**, 2 réussites = **2pts**, 1 réussite = **1pt**

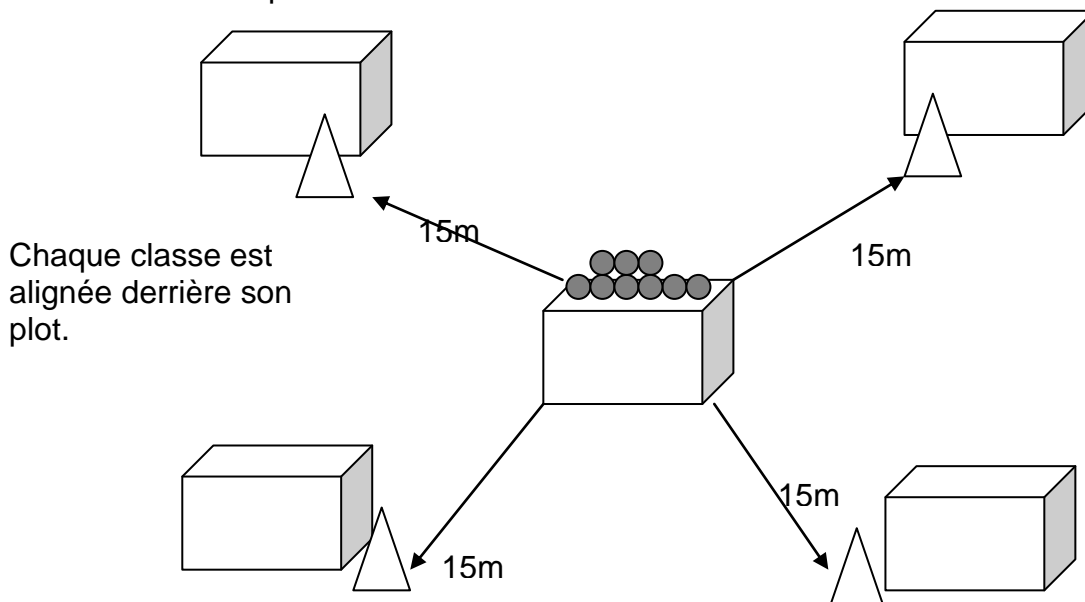


**Longueur** : 3 sacs de graines de 100g à lancer le plus loin possible.



**RELAIS** : le trésor des écureuils.

Le but est de rapporter le plus de balles possible dans la caisse de sa classe. On tape dans la main du suivant avant de poser sa balle. On ne peut transporter qu'une seule balle à la fois. Le relais est terminé lorsque la caisse centrale est vide. On comptabilise alors le nombre de balles par classe.



# Parcours athlétique

<b>Classe :</b>	<b>Enseignant :</b>
<b>Nombre d'élèves :</b>	<b>Ecole :</b>

	Noms, prénoms	Courses		Lancers		Saut en longueur
		Vitesse	haies	Long	Précision	
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
25						
26						
27						
28						
29						
30						
	<b>Totaux à calculer par l'enseignant</b>					

**Relais** : 30pts pour le premier, 20pts pour le deuxième, 10pts pour le troisième.

Le calcul final dont voici la formule sera fait par les conseillers pédagogiques :  
 (Total général + ) + pts relais) / nb de participants